

Einführung NetBeans 2

Beispielprogramm 1: Umrechnung Dollar – Euro

Gestalten Sie die Oberfläche für einen Währungsrechner. Erstellen Sie zwei Methoden zur Umrechnung, die durch jeweils einen Button ausgelöst werden.

Aufgabe zur Optimierung

1. Formatieren des Ausgabewertes

Formatierung von Gleitkommazahlen in Java:

```
DecimalFormat df = new DecimalFormat("#.##");  
jTextField2.setText(df.format(euro));
```

Beispielprogramm 2: Rechnen mit Brüchen, Version 1

Erstellen Sie ein Programm zum Rechnen mit Brüchen. Gestalten Sie eine Oberfläche, über die zwei Brüche eingegeben und addiert, subtrahiert, multipliziert und dividiert werden können.

Neben den Methoden für die Rechenoperationen ist es sinnvoll, eine Methode zum Einlesen der Werte aus der Oberfläche zu erstellen. Dafür müssen dann in der Klasse auch Instanzvariablen deklariert werden. Diese sind global für die Klasse gültig und zugreifbar.

Zusatzaufgabe: Kürzen

Es ist eine weitere Methode zu erstellen, mit deren Hilfe ein Bruch gekürzt werden kann. Dafür eignet sich z.B. der euklidische Algorithmus.

http://de.wikipedia.org/wiki/Euklidischer_Algorithmus